

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА «ЭЛЕКТРОМОБИЛЬ БУДУЩЕГО»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Minecraft – компьютерная инди-игра в жанре песочницы.

Конкурс - Публичный конкурс под названием «Электромобиль будущего» проводится в рамках рекламной кампании бренда «АТОМ», с целью поддержки творческого самовыражения и развития творческих навыков у Участников Конкурса, привлечения внимания, формирования или поддержания интереса к бренду и его продвижения на рынке в соответствии с положениями главы 57 ГК РФ.

Правила Конкурса – Правила проведения настоящего Конкурса «Электромобиль будущего».

Участник Конкурса – Дееспособные Граждане РФ, соответствующие настоящим Правилам Конкурса и выполнившие требования, установленные настоящими Правилами.

Победитель Конкурса – Участник Конкурса, выигравший в соответствии с Правилами Конкурса его приз.

Виртуальное пространство АТОМ в Minecraft — это сервер, где Участники Конкурса могут принять участие в Конкурсе на создание концепции и дизайна электромобиля будущего, а также поиграть в мини-игры, пройти городской квест и принять участие в других активностях.

1.1. Конкурс не является лотереей, пари, тотализатором, азартной игрой или иной игрой, основанной на риске, требования Федерального закона РФ №138-ФЗ от 11.11.2003 г. «О лотереях» на него не распространяются.

1.2. Настоящий Конкурс проводится Организатором Конкурса по правилам, установленным для стимулирующего мероприятия рекламного характера, предложение об участии в настоящем Конкурсе обращено к неограниченному кругу лиц, соответствующих требованиям настоящих Правил.

1.3. Объявление о Конкурсе размещается в сети Интернет в аккаунтах бренда в социальных сетях Вконтакте и Телеграм по следующим ссылкам: <https://vk.com/atom.auto> и https://t.me/atom_auto.

1.4. Настоящие Правила публикуются Организатором в сети Интернет по следующему адресу: play.atom.auto.

1.5. Виртуальное пространство АТОМ в Minecraft работает на базе серверного решения для Minecraft: Java Edition и доступен пользователям следующих платформ:

1. Windows 7/8/8.1/10/11
2. Mac OS X
3. Linux

Зайти на сервер можно будет посредством версий Minecraft: Java Edition 1.16.5-1.19.3.

2. СВЕДЕНИЯ ОБ ОРГАНИЗАТОРЕ КОНКУРСА

Организатором Конкурса является юридическое лицо, созданное в соответствии с законодательством Российской Федерации – **Акционерное общество «КАМА» (сокращенное наименование — АО «КАМА»)** (далее – «Организатор»).

Место нахождения: 423827, Респ. Татарстан, г. Набережные Челны, ул. Машиностроительная, д. 91, этаж 9, помещ. 13. ОГРН: 1211600055424. ИНН: 1650404549. КПП: 165001001.

Сфера ответственности Организатора:

- осуществление непосредственного проведения Конкурса.
- взаимодействие с победителями Конкурса по вопросам вручения приза, решение организационных вопросов, связанных с вручением приза, вручение приза победителю, иные обязанности в соответствии с настоящими Правилами и законодательством Российской Федерации.

- Организатор вправе на свое усмотрение в одностороннем порядке изменить или временно прекратить проведение Конкурса, если по какой-то причине Конкурс не может проводиться так, как это запланировано, включая любую причину, неконтролируемую Организатором, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение Акции.

3. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

3.1. Конкурс проводится в период с «14» декабря 2022 года по 23 января 2023 года. Указанный срок включает в себя:

3.1.1. публикация информации о Конкурсе по адресам, указанным в п. 1.3 настоящих Правил: до «14» декабря 2022 года включительно;

3.1.2. выполнение конкурсного задания: с 14:00 «14» декабря 2022 года по 23:59 «23» января 2023 года;

3.2. подведение итогов и определение Победителей осуществляется «24» января 2023 года;

3.3. объявление Победителей Конкурса осуществляется до «25» января 2023 года включительно.

3.4. Все действия, предусмотренные настоящими Правилами, считаются совершенными и фиксируются Организатором по Московскому времени. Любое время, указанное в настоящих Правилах, необходимо рассматривать как Московское.

4. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА, ИХ ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ

4.1. Участниками Конкурса могут являться дееспособные лица, граждане РФ, достигшие возраста 6 (шести) лет, а также имеющие регистрацию в качестве игрока игры Minecraft. Приз от имени лиц, не достигших 18-тилетнего возраста, получает его законный представитель.

4.2. Участниками Конкурса не могут быть сотрудники и представители Организатора, аффилированные с Организатором лица, члены их семей, а также работники других юридических лиц и/или индивидуальных предпринимателей, причастных к проведению Конкурса и члены их семей.

4.3. Принимая участие в Конкурсе (совершая последовательность действий, указанных в п. 5.1 настоящих Правил), Участник Конкурса:

- подтверждает достижение им возраста не менее 6 (шести) лет и наличие гражданства Российской Федерации;

- соглашается с настоящими Правилами;
 - соглашается с обработкой персональных данных, предоставленных при участии в настоящем Конкурсе, Организатору в целях проведения Конкурса;
 - гарантирует, что совершение им действий в целях участия в Конкурсе не нарушает права и законные интересы третьих лиц;
 - несет ответственность за все негативные последствия нарушения данных в соответствии с настоящими Правилами гарантий, согласий и подтверждений.
- 4.4. Участники имеют права и несут обязанности, установленные действующим законодательством Российской Федерации, а также настоящими Правилами.
- 4.5. Участник Конкурса имеет право разместить исключительно 1 (одну) Конкурсную Работу (далее – «Работа») для участия в Конкурсе. В случае коллективной работы над выполнением Задания, автором Работы и Участником Конкурса признается физическое лицо, являющееся владельцем аккаунта в игре Minecraft, никнейм которого был указан при размещении Работы в социальной сети Вконтакте.
- 4.6. Участник Конкурса соглашается с тем, что он несет полную ответственность в отношении содержания представленной для участия в Конкурсе Работы. Организатор Конкурса не несет ответственности за содержание, размещенной Участником Конкурса Работы и за соответствие ее требованиям законодательства, за нарушение авторских прав, несанкционированное использование товарных знаков, коммерческих обозначений и т.д., а также за возможные нарушения иных прав третьих лиц в связи с размещением Работы Участником Конкурса. В случае поступления претензий от третьих лиц, связанных с размещением Работы Участником Конкурса, Участник Конкурса самостоятельно и за свой счет урегулирует предъявленные претензии и возмещает причиненные Организатору убытки в полном объеме.

5. ПОРЯДОК УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

5.1. Для участия в Конкурсе, Участнику Конкурса, соответствующему требованиям, предусмотренным разделом 4 настоящих Правил, необходимо в период, предусмотренный п. 3.1.2 настоящих Правил, выполнить следующую последовательность действий:

5.1.1. Авторизоваться в Виртуальном пространстве АТОМ в Minecraft, посредством которого осуществляется участие в конкурсе – по адресу сервера play.atom.auto, который можно запустить через любой клиент Майнкрафт версии 1.19.2 и выше.

5.1.2. Выполнить Конкурсное Задание (далее – «Задание»), а именно: создание концепции и дизайна электромобиля будущего в Виртуальном пространстве АТОМ в Minecraft.

5.1.3. Опубликовать результат конкурсного Задания по адресу <https://vk.com/atom.auto> и в личном аккаунте Участника в социальной сети Вконтакте в формате изображения или видеоматериала с хештегами #атом #атомвильмайнкрафт.

5.1.4. Заполнить форму участника по адресу <https://vk.com/atom.auto>. Сообщив свои Фамилия, Имя, Отчество, адрес электронной почты, телефон, никнейм в Minecraft, номер участка на сервере.

5.2. Организатор проводит обязательную проверку конкурсных материалов, созданных Участниками Конкурса на соответствие требованиям, установленным в настоящих Правилах (модерацию). Проверка (модерация) производится Организатором в течение 1 (Одного) дня с момента выполнения Участником действий, указанных в п. 5.1 настоящих Правил. Материалы, прошедшие модерацию и допущенные до участия в настоящем Конкурсе, именуется – Конкурсной работой.

5.3. Совершение лицом, соответствующим требованиям, указанным в разделе 4 настоящих Правил, действий, указанных в п. 5.1 настоящих Правил, признается предоставлением Работы для участия в Конкурсе. По итогам совершения таких действий такое лицо признается Участником Конкурса и становится претендентом на получение Приза, предусмотренного в п. 7.1 настоящих Правил. Лицо, выполнившее действия, указанные в п. 5.1.1-5.1.3 настоящих Правил, подтверждает свое согласие на участие в настоящем Конкурсе, свидетельствующее об ознакомлении и согласии с настоящими Правилами, а также о согласии на предоставление и обработку персональных данных Организатором и уполномоченными им лицами и их дальнейшее использование в рамках Конкурса, а также его анонсирования и коммуникации результатов. Лицо, выполнившее действия, указанные в п. 5.1.1-5.1.3 настоящих Правил, предоставляет Организатору исключительную бессрочную безвозмездную лицензию на использование результата интеллектуальной деятельности в виде результата конкурсного Задания в формате изображения или видеоматериала любыми способами на территории всех стран мира.

5.4. Работа должна удовлетворять следующим требованиям:

- быть уникальной, то есть впервые опубликованной;
- соответствовать тематике Конкурса, а именно: концепция и дизайн электромобиля будущего;
- размещена в разделе Конкурса в аккаунте <https://vk.com/atom.auto> в социальной сети Вконтакте.
- размещена в открытом аккаунте Участника Конкурса в социальной сети Вконтакте с верными хештегами #атом #атомвильмайнкрафт;
- быть единственной размещенной игроком Участником Конкурса Работой в рамках участия в Конкурсе;
- не содержать нецензурную лексику, в том числе, бранные слова, непристойные и оскорбительные сравнения и выражения, в том числе, в отношении пола, расы, национальности, профессии, социальной категории, возраста, языка, человека и гражданина, официальных государственных символов (флагов, гербов, гимнов), религиозных символов, объектов культурного наследия (памятников истории и культуры) народов Российской Федерации, а также объектов культурного наследия, включенных в Список всемирного наследия, не являться оскорбительным/нецензурным образом/предметом/изображением/иное;

- не содержать материалы с рекламой товаров и услуг, за исключением бренда «АТОМ»;
- не должна служить пропагандой употребления (распространения) алкогольных напитков и/или табачных изделий, и/или наркотических веществ;
- не должна порочить честь и достоинство граждан, деловую репутацию граждан и (или) юридических лиц;
- не должна побуждать к совершению противоправных действий, жестокости или насилию;
- не должна содержать информацию, нарушающую права третьих лиц на результаты интеллектуальной деятельности и средства индивидуализации;
- не должна противоречить нормам законодательства РФ;
- не должна быть размещена Участником Конкурса, чей никнейм (имя пользователя Участника в Minecraft) содержит нецензурную лексику, в том числе, бранные слова, непристойные и оскорбительные сравнения и выражения;
- иное требование, которое Организатор сочтет критично важным для участия в Конкурсе.

5.5. Организатор при определении Победителя не учитывает Работы Участников Конкурса, в отношении которых Организатором принято решение об их отстранении от участия в Конкурсе.

5.6. Организатор имеет право по своему усмотрению в любой момент исключить из числа Участников Конкурса лиц, которые:

- 5.6.1. нарушили сроки, предусмотренные настоящими Правилами;
- 5.6.2. нарушили Правила проведения Конкурса;
- 5.6.3. не соответствуют требованиям, предусмотренным разделом 4 настоящих Правил;
- 5.6.4. не являются авторами Конкурсных работ;
- 5.6.5. оскорбляют других Участников или мешают запланированному проведению Конкурса.

5.6.6. Организатор имеет право по своему усмотрению в любой момент исключить из числа Участников Конкурса лиц, а также удалить их Работы с сервера при их несоответствии п. 5.4. настоящих Правил.

5.7. Каждый игрок Виртуального пространства АТОМ в Minecraft, может посмотреть Работы Участников и поставить лайки на понравившиеся Работы. Игроки могут голосовать за Работы других. За одну Работу можно проголосовать только один раз.

6. ПОРЯДОК ВЫБОРА ПОБЕДИТЕЛЯ КОНКУРСА

6.1. Выбор Победителя Конкурса производится Организатором в соответствии с настоящими Правилами в сроки, указанные в п. 3.2 и 3.3.

6.2. Объявление Победителя Конкурса производится путем размещения Работы Победителя и его никнейма на виртуальной сцене в Виртуальном пространстве АТОМ в Minecraft, а также в социальных сетях Организатора <https://vk.com/atom.auto> и https://t.me/atom_auto.

6.3. Критерии определения Победителя Конкурса:

6.3.1. Работа Победителя, по мнению Жюри Конкурса:

- является креативной (обладающей креативной идеей и выполненной с определенным мастерством);
- отражает ключевые ценности бренда АТОМ (Организатора): компактность, рациональность, технологичность (использование современных технологий);
- обладает визионерским взглядом на будущее электромобилей.

6.4. Жюри Конкурса – представители Организатора Конкурса, наделенные правом оценивать Работы и выбирать Победителя, в составе 3 (трех) человек.

6.5. Победитель Конкурса, связывается с представителями Организатора, путем сообщения на e-mail Организатора по адресу info@atom.team в течение 7 (семи) рабочих дней с даты объявления результатов Конкурса в соответствии с разделом 3 настоящих Правил. Организатор, в свою очередь, направляет Победителю Конкурса название сети блокчейн, в которой ему необходимо будет завести кошелек для получения NFT-изображения.

6.6. Победителю Конкурса (или его законному представителю), необходимо в течение 7 (семи) рабочих дней с момента получения соответствующего сообщения от представителя Организатора, указанного в п. 6.5. настоящих Правил, ответить на него и направить по электронной почте следующую информацию и документы:

- фамилию, имя, отчество;
- контактный номер телефона;
- адрес электронной почты;
- сканированную копию российского паспорта (главная страница и страница прописки; скан-копия или фото, должны быть предоставлены в формате .JPEG/.Png);
- копию своего свидетельства ИНН (при достижении Победителем 14-летнего возраста);
- сканированную копию подписанного со своей стороны Договора на получение Приза Конкурса (далее – «Договор») (направленный Организатором) и Акта приема-передачи Приза;
- адрес личного кошелька в сети блокчейн (название сети блокчейн, в котором необходимо завести личный кошелек Организатор сообщает Победителю);
- иную информацию по запросу, необходимую для вручения приза Конкурса Победителям.

6.7. Победителю Конкурса (или его законному представителю), необходимо в течение 14 (четырнадцати) рабочих дней с момента получения сообщения, согласно п. 6.5. Правил, от представителя Организатора, направить Почтой России на почтовый адрес Организатора (А/я 36 в ОПС 423824 (Почта России) 423824, Республика Татарстан, город Набережные Челны, ул. Машиностроительная, д. 91А, Блок А (IT Park)) следующие документы:

- оригиналы подписанного Договора (направленные Организатором) и Акта приема-передачи Приза;
- оригинал Согласия об обработке персональных данных (направленное Организатором).

6.8. Предоставляя личную информацию и документы, Победитель гарантирует достоверность, правильность, точность предоставляемых о себе данных и свое согласие на их обработку.

6.9. Передача Приза осуществляется течение 14 (четырнадцати) календарных дней с даты подписания обеими сторонами (Победителем и Организатором Конкурса) оригиналов Договора.

6.10. В случае, если Победитель не связался с Организатором в сроки, указанные в п.6.5. и/или не предоставил необходимые достоверные сведения и документы, Организатор

вправе аннулировать Победителя и определить вместо него нового Победителя Конкурса в соответствии с Правилами из числа оставшихся Участников конкурса.

6.11. Организатор Конкурса не несет ответственность за невозможность связаться с Победителем по причинам, не зависящим от него (блокировки/удаления/закрытия профиля Участника Конкурса в игре Minecraft на момент попытки связаться с ним, а также иные причины).

6.12. Организатор на свое собственное усмотрение может признать недействительными все заявки на участие, а также запретить дальнейшее участие в настоящем Конкурсе любому лицу, которое фальсифицирует или извлекает выгоду из фальсификации процесса подачи заявок на участие в Конкурсе (например, посредством использования множественных регистраций или предоставления более, чем 1 (одной) Работы для участия в Конкурсе) или же действует в нарушение настоящих Правил, действует деструктивным образом, или осуществляет иные недобросовестные действия, в том числе с намерением досаждать, оскорблять, угрожать или причинять беспокойство любому иному лицу, которое может быть связано с настоящим Конкурсом. Организатор самостоятельно определяет способ реализации указанных прав.

7. ПРИЗ КОНКУРСА

7.1. Призом Конкурса для Участников Конкурса, разместивших Работы в Виртуальном пространстве, КАМА в Minecraft – является NFT-изображение, которое выступает в роли сертификата (предварительного договора).

7.2. Сертификат является предварительным договором на заключение договора о передаче автомобиля «АТОМ» (далее – Договор о передаче). Производство и начало продаж автомобиля «АТОМ» запланировано не позднее 31.12.2025 г. Передача автомобиля «АТОМ» производится на основании вышеуказанного Договора о передаче.

7.3. Договор о передаче должен быть заключен между Победителем и Организатором Конкурса в течение 3 (трех) месяцев с даты начала продаж электромобилей АТОМ, указанной на официальном сайте Организатора www.atom.auto, либо в официальных группах/каналах в социальных сетях, позволяющих надлежаще установить их принадлежность Организатору.

7.4. Передача автомобиля Победителю должны быть осуществлена Организатором в течение 6 (шесть) месяцев с даты заключения Договора о передаче.

7.5. Стоимость автомобиля «АТОМ» будет равнозначна рыночной стоимости автомобиля той же модели и тех же характеристик, размещенной на официальном сайте Организатора на момент получения Приза. Количество Призов – 1 (одна) шт. Сертификат предоставляет право на получение исключительно 1 (одного) автомобиля «АТОМ».

7.6. Организатор направляет Приз (Сертификат) Победителю по адресу личного кошелька в сети блокчейн, предоставленному Победителем, в соответствии с п. 6.6. настоящих Правил, по электронной почте.

7.7. Победитель не имеет права передавать (по любым гражданско-правовым основаниям) Приз третьим лицам, так как право на получение автомобиля «АТОМ» закреплено исключительно за Победителем и не может быть передано третьим лицам. Организатор вправе отказать в выдаче автомобиля «АТОМ» по Сертификату лицу, которое не является Победителем (или его законным представителем).

7.8. Выплата денежного эквивалента стоимости Приза или замена другим Призом по требованию Победителя Конкурса не производится.

7.9. Получение автомобиля «АТОМ» Победителем Конкурса производится посредством его доставки Организатором по адресу, указанному Победителем в срок, указанный в п. 7.4. Договора с момента подписания Договора о передаче. Также, при условии дополнительного соглашения между сторонами, доставка может быть заменена на самовывоз. Самовывоз будет производиться из места, согласованного Организатором (объект на территории Российской Федерации).

8. ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ПРАВА

Каждый Участник Конкурса гарантирует, что является настоящим автором Работы.

Участники Конкурса также гарантируют, что использование Работы в рамках Конкурса не нарушает прав других Участников Конкурса или каких-либо прав третьих лиц (в том числе авторских и смежных прав, а также прав на средства индивидуализации).

Участники Конкурса гарантируют наличие у них полномочий на публикацию Работы, в том числе, принимая участие в Конкурсе (совершая последовательность действий, предусмотренную настоящими Правилами для принятия участия в Конкурсе), подтверждают и гарантируют наличие у них интеллектуальных прав на Работу, размещаемую в сети в Виртуальном пространстве «АТОМ» в Minecraft для участия в Конкурсе. Участники Конкурса несут ответственность, предусмотренную действующим законодательством РФ.

Участник Конкурса несет ответственность за нарушение авторских и иных прав третьих лиц согласно действующему законодательству Российской Федерации. Организатор Конкурса не несет ответственности за нарушение Участником Конкурса авторских и иных прав третьих лиц.

Организатор по окончании проведения настоящего Конкурса не осуществляет возврат Работ Участникам Конкурса, что вытекает из характера предоставления Работ (публикация Работ в социальной сети Вконтакте).

9. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ

Согласно Правилам Конкурса оператором персональных данных является Организатор.

Факт представления Участником Конкурса Работы для участия в Конкурсе является свободным, надлежащим, конкретным, информированным и сознательным согласием Участника на обработку персональных данных Организатором в строгом соответствии с целями, установленными настоящими Правилами.

Целью обработки персональных данных Организатором является использование таких данных для:

- проведения Конкурса, определения Победителя Конкурса и вручения ему Приза;
- выполнение Организатором обязанностей, установленных законодательством;
- иных целей в рамках проведения Конкурса в соответствии с настоящими Правилами и действующим законодательством.

Перечень персональных данных, которые предоставляются Участником Конкурса и

обрабатываются Организатором или привлекаемыми ими лицами установлен и ограничивается настоящими Правилами.

Перечень действий с предоставляемыми Участниками персональными данными: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передача, предоставление, доступ, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Организатор и привлечённые им лица осуществляют обработку персональных данных Участников в строгом соответствии с принципами и правилами, установленными Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», включая соблюдение конфиденциальности и обеспечения безопасности персональных данных при их обработке.

Организатор организуют обработку персональных данных в срок проведения Конкурса и далее в течение 5 (пяти) лет хранит данные о результатах Конкурса.

10. ИНФОРМАЦИЯ О НАЛОГАХ

Организатор информирует Участников Конкурса о законодательно предусмотренной обязанности осуществить соответствующие налоговые отчисления (налог на доходы физических лиц по ставке 35 (тридцать пять) % от стоимости Приза), возникающей у Победителя в случае получения подарков, выигрышей или призов от организаций в отчетном периоде, если их совокупная стоимость превышает 4 000 (четыре тысячи) рублей (п. 2 ст. 224 Налогового кодекса РФ).

Участник уведомлен о том, что Организатор выступает налоговым агентом по отношению к Участникам Конкурса и обязуется выполнять функции налогового агента в отношении Победителя, получившего Приз со стоимости Приза. Организатор не позднее 1 марта года, следующего за истекшим налоговым периодом, представляет в налоговый орган по месту своего учета сведения о доходах Победителя Конкурса за истекший налоговый период и суммах НДС, начисленных, удержанных и перечисленных в бюджет Российской Федерации за этот налоговый период.

Принимая участие в Конкурсе и соглашаясь с настоящими Правилами, Участник Конкурса считается надлежащим образом, проинформированным о вышеуказанной обязанности.

11. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ

11.1. Организатор не вступают в письменные переговоры, либо иные контакты с лицами, участвующими в Конкурсе, кроме случаев, предусмотренных настоящими Правилами и действующим законодательством РФ.

Все Участники Конкурса самостоятельно оплачивают все расходы, понесенные ими в связи с участием в Конкурсе (в том числе, без ограничений, расходы, связанные с доступом в Интернет).

Если по какой-либо причине порядок проведения настоящего Конкурса не может быть соблюден в таком виде, как это предусмотрено настоящими Правилами, включая причины, вызванные неполадками в сети Интернет, дефектами, манипуляциями, несанкционированным вмешательством, фальсификацией, техническими неполадками или любой причиной, неконтролируемой Организатором, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение Конкурса,

Организатор может на свое единоличное усмотрение аннулировать, прекратить, изменить или временно прекратить проведение Конкурса, или же признать недействительными любые заявки на участие в настоящем Конкурсе.

Организатор, а также лица, уполномоченные Организатором на организацию и проведение Конкурса, не несут ответственности за:

11.1.1. качество связи в сети Интернет, а также за качество работы Интернет-провайдеров, и совместимость их оборудования и программного обеспечения с оборудованием и программным обеспечением Участников, а также за иные, не зависящие от Организатора обстоятельства и/или ограничения, равно как и за все, связанные с этим, негативные последствия;

11.1.2. любые действия Участников и/или третьих лиц, которые повлекли невозможность принятия участия в настоящем Конкурсе;

11.1.3. невозможность предоставления Приза Победителю по каким-либо причинам, не зависящим от Организатора;

11.1.4. неверно указанные Участниками Конкурса сведения в ходе участия в настоящем Конкурсе;

11.1.5. недоставку уведомлений о победе по причине неактуальности имеющейся информации о Победителе Конкурса, а также за технические проблемы, связанные с передачей данных при использовании каналов связи, используемых при проведении Конкурса. В том случае, если Организатор не может связаться с Победителем по указанным контактными данными, Приз признаётся не востребуемым;

11.1.6. невыполнение своих обязательств в условиях форс-мажорных обстоятельств, таких как: стихийное бедствие, пожар, наводнение, военные действия любого характера, существенные изменения в законодательстве, других неподвластных контролю со стороны Организатора обстоятельств, если эти обстоятельства препятствуют выполнению таких обязательств;

11.1.7. потерянные, поврежденные или задержанные заявки, или заявки, полученные в результате любого сбоя в сети, компьютерном оборудовании или программном обеспечении. Организатор и любые аффилированные лица не несут ответственности за любые заявки на участие, сгенерированные компьютерным оборудованием или программным обеспечением, или поданные в результате любой неисправности, ошибки или сбоя.

11.7. Организатор вправе вносить изменения в условия и Правила Конкурса в любое время без предварительного уведомления Участников. Участник обязуется самостоятельно отслеживать указанные изменения.

11.8. Термины, употребляемые в настоящих Правилах, относятся исключительно к настоящему Конкурсу.